



SWISS SQUASH

Reglement für den Swiss Squash Team Cup



INHALTSVERZEICHNIS

1	ALLGEMEINES	3
2	TEILNAHMEBERECHTIGUNG	3
2.1	Teilnahmeberechtigte Teams	3
2.2	Teilnahmeberechtigte Spieler/innen	3
3	AUSTRAGUNGSMODALITAETEN	3
3.1	Grundsätzliches.....	3
3.2	Setzung der Teams.....	4
3.3	Teilnahme von zwei Teams des gleichen Clubs Fehler! Textmarke nicht definiert.	
3.4	Teamaufstellungen.....	4
3.5	Durchführung	4
4	REGLEMENTSVERLETZUNG	4
4.1	Reglementverletzungen	4
4.1.1	Nichtlizenzierte Spieler/innen, Nichtantreten von Spieler/innen	4
4.1.2	Teamaufstellung	4
4.1.3	Wertung der wo.-Resultate.....	5
5	SCHLUSSBESTIMMUNGEN	5



1 ALLGEMEINES

Dieses Reglement gilt für den Swiss Squash Team Cup. Es ist dem Turnier- und Wettkampfreglement, dem Transferreglement sowie dem Rechtspflegereglement untergeordnet. Abweichungen von den erwähnten Reglementen sind im Reglement für den Swiss Squash Team Cup genau definiert.

Basierend auf dem vorliegenden Reglement wird unter den Clubteams von Swiss Squash jährlich der Swiss Squash Team Cup-Sieger, d.h. das beste gemischte Team ermittelt.

Die Verantwortlichkeit über den Swiss Squash Team Cup obliegt der Wettkampfkommision von Swiss Squash. Sie regelt alle in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fälle. Diese führt den Swiss Squash Team Cup selber durch oder vergibt diesen, gemäss einem entsprechenden Entscheid der Generalversammlung, an Dritte.

2 TEILNAHMEBERECHTIGUNG

2.1 Teilnahmeberechtigte Teams

- a) Alle Swiss Squash angeschlossenen Clubs sind berechtigt, Teams für den Swiss Squash Team Cup zu melden.
- b) Meldet ein Club zwei Teams an, so hat er diese mit römischen Zahlen zu indizieren.

2.2 Teilnahmeberechtigte Spieler/innen

- a) Es sind nur lizenzierte Spieler/innen teilnahmeberechtigt.
- b) Es gelten die Bestimmungen des Transferreglements.

3 AUSTRAGUNGSMODALITAETEN

3.1 Grundsätzliches

- a) Ein Team besteht aus 4 Spieler/innen; davon mind. 1 Dame. Mindestens 2 Spieler/innen müssen vom gemeldeten Club sein. Es dürfen pro Team maximal 8 Spieler/innen gemeldet werden.
- b) Der Turniermodus wird vom Organisator entsprechend der Anzahl gemeldeter Teams festgelegt.
- c) Es wird mit dem offiziellen Swiss Squash Ball gespielt.
- d) Es wird auf 3 Gewinnsätze gespielt (PAR 11). Endet ein Spiel 2:2 unentschieden, werden die Anzahl Sätze bzw. Punkte ausgezählt. Wenn dann immer noch Gleichstand ist, entscheidet der Losentscheid.



3.2 Setzung der Teams

Für die Berechnung der Teamstärke werden die 5 bestklassierten Spieler/innen in Betracht gezogen.

3.3 Teamaufstellungen

- a) Die Teamaufstellungen haben gestützt auf die jeweils gültige Computerrangliste (beim Zeitpunkt der Auslosung) zu erfolgen.
- c) Spätestens 30 Minuten vor jeder Begegnung müssen die Teamverantwortlichen die definitive Aufstellung dem Organisator bekannt geben.

3.4 Durchführung

- a) Der Organisator bestimmt die Courts, die Spielzeiten und ist für die Resultatmeldung verantwortlich. Die offiziellen Bälle werden zur Verfügung gestellt.
- b) Die Spiele werden in folgender Reihenfolge ausgetragen:
 - Position 1
 - Position 3
 - Position 2
 - Position 4

Wenn immer möglich sollen die Spiele gleichzeitig auf zwei Court ausgetragen werden.

- c) Die Teams sind verpflichtet, Spieler/innen und/oder qualifizierte Personen als Punktrichter oder Schiedsrichter für die eigenen Spiele zur Verfügung zu stellen.

4 REGLEMENTSVERLETZUNG

4.1 Reglementverletzungen

4.1.1 Nichtlizenzierte Spieler/innen, Nichtantreten von Spieler/innen

Wenn in einem Team ein/e Spieler/in mitwirkt, der/die keine gültige Lizenz hat oder aus anderen Gründen nicht spielberechtigt ist, oder wenn ein aufgestellter Spieler/eine aufgestellte Spielerin zu einer Partie nicht antritt, werden diese Spiele sowie die Spiele sämtlicher unter ihm auf dem Resultatmeldeblatt stehender Teamkameraden (auch dann, wenn ihre Spiele schon ausgetragen wurden) dem Gegner gutgeschrieben.

4.1.2 Teamaufstellung

Wenn Spieler/innen eines Teams nicht in der vorgeschriebenen Reihenfolge eingesetzt werden, so werden die Partien sämtlicher schlechter klassierten Spieler/innen dem gegnerischen Team gutgeschrieben.



4.1.3 Wertung der wo.-Resultate

Alle dem Gegner gutgeschriebenen Partien werden mit 11:0, 11:0, 11:0 bewertet.

5 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Das aktualisierte Reglement wurde von der WKK am 5.1.2018 genehmigt. Es tritt in dieser Fassung sofort in Kraft.